

SPIRALIX

En anglais : SPIRALIX

Christine Larquetout - 2 à 8 joueurs



Particularité : Plus on invite des débutants avec les initiés, plus le niveau de jeu monte car au niveau 1 la victoire des débutants est possible !

ON JOUE AVEC : Le jeu de 100 cartes, les cartes d'aide restent dans la boîte.

Lisez bien « **LIBERTÉ!.. ÉGALITÉ!.. PARTAGE!..** » avant de lire la règle de ce jeu.

BUT DU JEU : Libérer des mots à partir d'1 ou 2 lettres dans des spirales de cartes.

Les cartes sont mélangées, chacun en reçoit 7 cartes, et en fait une pile faces cachées. Le reste forme la pioche.

La première carte de la pioche est retournée au centre de la table. Si c'est un pétard, il retourne dans la pioche, et on retourne une autre carte. Chacun choisit son **niveau de jeu** pour toute la partie.



par exemple pour E suivi de R on cherchera au :

niveau 1 : un mot qui contient la dernière lettre posée : maRio.

niveau 2 : un mot qui contient les 2 dernières lettres posées : faRcE.

niveau 3 : un mot qui commence par l'avant-dernière lettre posée, et qui contient n'importe où dans le mot la dernière lettre posée : EffoRt.

Le plus jeune retourne rapidement sa première carte, vers les autres pour que tous puissent la voir en même temps. Il la pose en biais sur la première carte, et dit un mot à son niveau de jeu. Chacun son tour on pose une carte en biais sur celle qui vient d'être posée, et on dit un mot. Une spirale se forme petit à petit.



Pendant que Paulo cherche, si Juliette trouve un mot **à son propre niveau de jeu**, elle lance un **chrono** ! À zéro, si Paulo n'a pas trouvé, Juliette donne son mot, Paulo reçoit une lettre de la pioche et passe son tour.

étoile ? remplace toutes les lettres. Et fait rejouer : après avoir dit un mot on retourne une nouvelle carte !

voyelle ? fait rejouer : après avoir dit un mot on retourne une nouvelle carte !

pétard ? c'est fourbe ! On l'offre à qui on veut, mais celui qui reçoit ce pétard le remet dans la pioche et pioche une carte qu'il ajoute à sa main. Et après ce petit coup bas, on rejoue en retournant à nouveau une carte !

Erreur ? Pas de pénalité, on cherche un autre mot.

Personne ne trouve ? Pas de pénalité, on passe au joueur suivant.

Le premier à terminer ses cartes remporte la spirale. Il en fait une pile, faces visibles, ce sont ses points. TOUTES les autres cartes sont mélangées, distribuées, et on recommence une spirale.

On joue tant qu'on peut distribuer 7 cartes à chacun. Si la pioche est terminée avant la fin de la partie, le début de la spirale remplace le dessus de la pioche.

LE GAGNANT est celui qui a remporté le plus de cartes.